## Тест 6кл. Внешняя память. Устройства ввода, вывода и передачи информации

1. Для долговременного хранения информации используется:

1) внешняя память

2) оперативная память

3) постоянная память

2. В дискетах и винчестерах используется:

1) магнитный принцип записи и считывания информации

2) оптический принцип записи и считывания информации

3. В лазерном диске используется:

1) магнитный принцип записи и считывания информации

2) оптический принцип записи и считывания информации

4. Диски для однократной записи:

1) CD-ROM и DVD-ROM

2) CD-R и DVD-R

3) CD-RW и DVD-RW

5. Диски для многократной записи:

1) CD-ROM и DVD-ROM

2) CD-R и DVD-R

3) CD-RW и DVD-RW

6. Диски только для чтения:

1) CD-ROM и DVD-ROM

2) CD-R и DVD-R

3) CD-RW и DVD-RW

7. Энергонезависимый тип памяти, позволяющий записывать и хранить данные в микросхемах:

1) винчестер

2) дискета

3) лазерный диск

4) flash-память

8. К устройствам ввода информации относятся:

1) клавиатура

2) монитор

3) мышь

4) сканер

5) модем

9. К устройствам вывода относятся:

1) монитор

2) сканер

3) мышь

4) модем

5) принтер

10. Устройство, способное считывать графическую информацию и переводить ее в цифровую форму – это:

1) монитор

2) сканер

3) мышь

4) модем

5) принтер

11. Устройства, позволяющие получать видеоизображение и фотоснимки непосредственно в цифровом (компьютерном) формате – это:

1) монитор

2) сканер

3) мышь

4) цифровые камеры

5) принтер

12. Устройство для вывода на экран текстовой и графической информации:

1) монитор

2) сканер

3) мышь

4) модем

5) принтер

13. Устройство для вывода на бумагу текстовой и графической информации:

1) монитор

2) сканер

3) мышь

4) модем

5) принтер

14. Устройство для ввода в компьютер числовой и текстовой информации:

1) монитор

2) сканер

3) клавиатура

4) модем

5) принтер

15. Для подключения компьютера к локальной сети используют:

1) сетевую карту

2) модем

3) джойстик

4) сенсорную панель

5) графический планшет

16. Для подключения компьютера к телефонной линии для передачи и приема информации на далекое расстояние используют:

1) сетевую карту

2) модем

3) джойстик

4) сенсорную панель

5) графический планшет